

СОГЛАСУЮ

Начальник Управления общественных связей, молодежной политики и спорта Администрации Северодвинска

  
« 16 » \_\_\_\_\_ 2026 г.




УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ «Молодёжный центр»

« \_\_\_\_\_ »

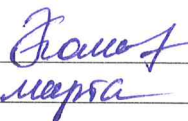


  
Т.Н. Ключник  
2026 г.

СОГЛАСУЮ

Начальник Управления образования Администрации Северодвинска

« 16 » \_\_\_\_\_

  
\_\_\_\_\_



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении городского молодёжного турнира по интеллектуальной игре на кубок Главы Северодвинска «Молодёжь Белого моря»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации, проведения и участия в городском молодёжном турнире по интеллектуальной игре на кубок Главы Северодвинска «Молодёжь Белого моря» (далее – Кубок).

1.2. Кубок приурочен к 15-летию со дня основания муниципального автономного учреждения «Молодёжный центр» (далее – Молодёжный центр).

1.3. Учредители Кубка: Управление общественных связей, молодежной политики и спорта Администрации Северодвинска и МАУ «Молодёжный центр».

1.4. Организаторы Кубка: МАУ «Молодёжный центр» и муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский центр» (далее – Организаторы).

1.5. Организация и проведение Кубка осуществляются за счет финансирования в рамках муниципального задания и за счёт иных источников.

1.6. Кубок проводится в два этапа:

**Этап 1.** Отборочные этапы: проводятся отдельно для каждой лиги (семейной, молодёжной, взрослой) для определения команд-финалистов.

**Этап 2.** Финальный этап: турнир, в котором победители отборочных этапов разыгрывают главный приз – кубок Главы Северодвинска «Молодёжь Белого моря».

## 2. Цель и задачи

2.1. Цель – популяризация форм интеллектуального досуга среди молодёжи в городе Северодвинске.

2.2. Задачи:

- поддержка деятельности интеллектуальных клубов и объединений на территории города;
- формирование у участников навыков эффективного командного взаимодействия;
- создание условий для неформального общения, обмена опытом и укрепления межличностных связей среди молодёжи;
- обеспечение условий для реализации интеллектуального потенциала участников.

## 3. Участники

3.1. К участию приглашаются сборные команды, представляющие организации, предприятия, учреждения, учебные заведения и интеллектуальные клубы Северодвинска.

3.2. **Состав команды:** от 4 (четырёх) до 6 (шести) игроков.

3.3. **Категории участников (лиги):**

- **Молодёжная лига:** учащиеся средних общеобразовательных учреждений, студенты среднего специального и высшего образования (бакалавриат, специалитет, магистратура) очной формы обучения от 14 до 23 лет (включительно).
- **Взрослая лига:** работающая молодёжь предприятий и организаций города, активные жители в возрасте от 18 до 35 лет.
- **Семейная лига:** команды из членов одной – двух семей (родители, дети, бабушки/дедушки и др.). Обязательное условие – участие не менее двух детей в возрасте от 7 до 17 лет (включительно).

3.4 Каждый игрок может принимать участие только в составе одной команды и только одной лиги.

#### 4. Место и сроки проведения

4.1. Кубок проводится по следующему графику:

**Отборочные этапы:**

- **Молодёжная лига** (отборочный этап): 10 апреля 2026 года.  
Северодвинск, Молодёжный центр (пр-т Победы, д. 14).
- **Взрослая лига** (отборочный этап): 17 апреля 2026 года.  
Северодвинск, Молодёжный центр (пр-т Победы, д. 14).
- **Семейная лига** (отборочный этап): 18 апреля 2026 года.  
Северодвинск, Молодёжный центр (пр-т Победы, д. 14).

4.2. **Финальный этап** (все лиги): 25 апреля 2026 года.

Северодвинск, Дом инженерно-технических работников (пр-т Ленина, д. 9).

#### 5. Условия участия

5.1. Каждая команда должна иметь уникальное название (наименование указывается кириллицей). Приветствуется единый стиль одежды.

5.2. Для участия в отборочном туре команде необходимо пройти предварительную электронную регистрацию. Ссылка публикуется в официальной группе МАУ «Молодёжный центр» ВКонтакте не позднее чем за 2 недели до старта Кубка.

5.3. **Обязательное условие:** для участников от 14 до 35 лет требуется регистрация на портале ФГАИС «Молодёжь России» (<https://myrosmol.ru>). Для участников младше 14 лет регистрация на портале не требуется.

5.4. Подача заявки подразумевает полное согласие участников с данным Положением. Каждый участник (или его законный представитель) обязан предоставить заполненное согласие на обработку персональных данных (Приложение № 1).

**5.5. Правила:**

- За игровым столом могут находиться только заявленные участники команды (от 4 до 6 человек).
- Опоздавшие участники допускаются к игре только со следующего вопроса
- Во время игры категорически запрещено пользоваться любыми электронными устройствами (телефоны, смарт-часы, планшеты), за исключением случаев, связанных с состоянием здоровья и согласованных с организаторами заранее.

### **5.6. Штрафные санкции:**

- Счётная комиссия имеет право аннулировать результаты команды в текущем туре в случае нарушения правил, указанных в п. 5.5.

## **6. Порядок проведения**

### **6.1. Структура игры:**

- Отборочные этапы и Финальный этап для всех лиг проводится по единому регламенту (Приложение № 2).

### **6.2. Формат проведения:**

- Команды одновременно отвечают на одни и те же вопросы письменно на специальных бланках.
- Результаты каждой лиги (молодёжная, взрослая, семейная) учитываются отдельно друг от друга.

### **6.3. Пакет вопросов:**

- Игры отборочных этапов состоят из двух туров по 12 вопросов, финального этапа – из трех туров по 12 вопросов.
- Вопросы предоставляются организаторами и охватывают широкий спектр тем.
- Для молодёжной лиги используется единый комплект вопросов, соответствующий возрасту участников (школьники и студенты играют вместе).

### **6.4. Определение финалистов:**

- По итогам отборочных этапов составляются протоколы.
- Организаторы формируют рейтинг и определяют количество команд-финалистов (не более 10 от каждой лиги). Информация о финалистах публикуется в официальных сообществах Организаторов не позднее чем за 3 дня до финала.

## **7. Система оценки и подведение итогов**

### **7.1. Система подсчёта баллов:**

- За каждый правильный ответ команда получает **1 балл**.

- Ответ должен точно соответствовать формулировке вопроса. Возможен «зачёт по смыслу» по решению ведущего или жюри.
- На бланке нельзя писать несколько вариантов ответов – такой ответ не засчитывается.

#### 7.2. Спорные ситуации:

- Решения по спорным ответам принимает игровое жюри, состоящее из нечётного количества членов (включая ведущего). Решение жюри окончательное.

#### 7.3. Определение победителей:

- Победители отборочных этапов: команды, занявшие I, II и III места в каждой лиге по итогам отборочных туров, награждаются дипломами победителей этапа.
- Команды, занявшие I место в своей лиге по итогам финала, объявляются победителями Кубка в своей лиге.
- Статус абсолютного победителя и обладателя Кубка Главы Северодвинска «Молодёжь Белого моря» получает команда, набравшая наибольшее количество баллов в финальной игре, независимо от лиги.

#### 7.4. Награждение:

- Абсолютный победитель (обладатель лучшего результата в финале) награждается **переходящим Кубком Главы Северодвинска**, дипломом и призом.
- Победители (I место в каждой лиге) награждаются дипломами победителей Кубка и призами.
- Все участники финала получают дипломы финалистов.
- Организаторы и партнёры оставляют за собой право учреждения специальных номинаций и вручения дополнительных сувениров.

## 8. Контактная информация

8.1. Адреса Организаторов: Северодвинск, ул. Первомайская, д.13А, директор МАУ «Молодёжный центр» Ключник Татьяна Николаевна, тел.: +7 (911) 670-12-79. Северодвинск, пр. Труда, д.54, директор МАОУДО «Детско-юношеский центр» Левченко Елена Борисовна, тел.: 8 (8184) 53-57-82.

## 8.2. Координаторы Кубка:

- Циганчук Галина Александровна (МАУ «Молодёжный центр»), тел.: +7(911)670-09-85.
- Ганькова Елена Геннадьевна (МАОУДО «Детско-юношеский центр», тел.: +7(921)344-24-15
- Гевель Дмитрий Николаевич (МАОУДО «Детско-юношеский центр», тел.: +7(909)555-23-23

## 8.2. Информационные ресурсы:

- Официальная группа МАУ «Молодёжный центр» в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/molcentersevsk>
- Официальная группа Администрации Северодвинска в социальной сети «ВКонтакте»: [https://vk.com/severodvinsk\\_adm](https://vk.com/severodvinsk_adm)
- Официальная группа Северодвинского клуба интеллектуального творчества «Черный квадрат» в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/club\\_blacksquare](https://vk.com/club_blacksquare)

Приложение № 1  
к Положению о проведении  
городского молодёжного турнира  
по интеллектуальной игре на кубок  
Главы Северодвинска  
«Молодёжь Белого моря»

**Согласие на обработку персональных данных  
(для участника, достигшего возраста 14 лет)**

Я, \_\_\_\_\_, являюсь участником городского молодёжного турнира по интеллектуальной игре на кубок Главы Северодвинска «Молодёжь Белого моря» (далее – Кубок), реализуемого муниципальным автономным учреждением «Молодёжный центр», соорганизаторы – муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский центр», г. Северодвинск, Архангельская обл., проспект Труда, 54, (далее – Организация), в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю своё согласие на обработку моих персональных данных Организацией с целью моего участия в Кубке.

В указанных выше целях Организация в установленном действующим законодательством Российской Федерации порядке имеет право поручать совершение отдельных действий с персональными данными третьим лицам при условии, что они обязуются обеспечить безопасность персональных данных при их обработке и предотвращение разглашения персональных данных. При этом такие третьи лица имеют право осуществлять действия (операции) с моими персональными данными, аналогичные действиям, которые вправе осуществлять Организация.

Я даю согласие на обработку Организацией своих персональных данных (в том числе на совершение следующих действий: сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), а также на передачу такой информации третьим лицам в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует до достижения целей обработки либо до моего отзыва. Настоящее согласие может быть мной отозвано в любой момент путём направления соответствующего письменного заявления на адрес электронной почты [molcenter-sevsk@mail.ru](mailto:molcenter-sevsk@mail.ru) или по адресу: Архангельская область, город Северодвинск, ул. Первомайская, д.13А.

Я уведомлен(а), что Организация вправе продолжить обработку персональных данных в случаях, предусмотренных действующим законодательством.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих персональных данных (в соответствии со ст. 14 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»).

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

\_\_\_\_\_   
подпись

\_\_\_\_\_   
ФИО

Приложение №2  
к Положению о проведении  
городского молодёжного турнира  
по интеллектуальной игре на кубок  
Главы Северодвинска  
«Молодёжь Белого моря»

**Регламент интеллектуальной игры  
в рамках проведения городского молодёжного турнира  
на кубок Главы Северодвинска  
«Молодёжь Белого моря»**

**Описание:**

1. В игре принимают участие несколько команд, которые обсуждают одинаковые вопросы.
2. Игры отборочных этапов состоят из двух туров по 12 вопросов, финального этапа – из трех туров по 12 вопросов.
3. В каждой команде за столом может находиться не менее 4 и не более 6 человек.
4. Время на обсуждение вопроса, составляет ровно одну минуту.
5. Победителем интеллектуальной игры объявляется команда, ответившая на большее число вопросов, чем другие команды.
6. Ответ должен точно соответствовать формулировке вопроса. Например, если в вопросе говорится: «Назовите имя и фамилию поэта», засчитывать следует только ответы с именем и фамилией. Можно также засчитать ответы с правильными уточнениями, например, «Александр Сергеевич Пушкин», но не «Александр Иванович Пушкин».
7. Если в вопросе не требуется дать абсолютно точный ответ или имеется указание «зачёт по смыслу», ведущий может засчитать те ответы, которые, по его мнению, удовлетворяют вопросу в той же мере, что и авторский ответ. При малейших сомнениях, засчитывать ответ не следует, а нужно отправить его организаторам, как спорный.
8. Не допускается писать на бланке ответов несколько вариантов ответа, например, «Пушкин или Лермонтов». Ведущий в таких случаях обязан выбрать неправильный вариант и не засчитать такой ответ.
9. Команда может дать пояснения к своему ответу в скобках, однако эта информация должна учитываться ведущим только при возможности двоякого истолкования ответа

или при наличии сомнений в правильности написанного из-за неразборчивого почерка.

10. За правильный ответ команде присуждается 1 балл.

11. Для принятия окончательного решения по спорным ответам организаторы формируют игровое жюри, в которое входят нечётное количество человек. Ведущий может входить в игровое жюри. Игровое жюри принимает решение о зачёте/незачёте ответа простым большинством. Решение игрового жюри является окончательным и обжалованию не подлежит.

12. Спорные ответы ведущий должен передать игровому жюри для принятия окончательного решения. Если ведущий не зачёл командам какие-либо ответы, игроки тоже могут попросить отправить их ответы, как спорные.

13. В случае равенства баллов по результатам всех туров у двух или более команд, применяется рейтинговая система. Рейтинг рассчитывается по формуле:

$$R_n = A - B_n + 1, \text{ где}$$

$R_n$  - рейтинг определённого вопроса,

$A$  - общее количество команд,

$B_n$  - количество команд, взявших данный вопрос

### **Проведение:**

1. За столом находятся только участники команды. Присутствие других людей за столом, кроме участников игры, запрещено. Игроки, опоздавшие к началу тура, либо покинувшие места до его окончания, могут принять участие только со следующего тура. В случае нарушения данного пункта счётная комиссия вправе аннулировать результаты команды в туре.

2. Командам раздаются бланки ответов по количеству вопросов. Командам необходимо заполнить в бланках поля с названием команды и номером вопроса.

3. Отыгрыш каждого вопроса происходит по следующей схеме:

- Ведущий читает вопрос, после чего произносит команду «Время!» и засекает минуту на часах. Начинается обсуждение вопроса командами.
- По истечению 50 секунд ведущий даёт предупреждение: «Осталось 10 секунд».
- По истечению минуты ведущий произносит: «Время. Сдаём ответы» и начинает обратный отсчёт от 10 до 0. В эти секунды команды должны поднять

вверх бланки, которые собирают помощники (далее – «ласточки»). Если при слове ведущего «ноль» какая-либо команда не подняла бланк, то на этот вопрос её ответ не принимается. После этого ведущий зачитывает правильный ответ и комментарий к вопросу.

4. Собранные волонтерами бланки сортируются, и командам, давшим правильный ответ, в турнирную таблицу ставится «1» в соответствующем столбце.

5. В конце дисциплины ведущий объявляет результаты и производит сверку с командами.